

TOUR PIÁ - CATEGORIA INICIANTES

Regulamento Geral:

O jogo será regido pelas Regras de Golfe da USGA 2016-17 e suas decisões serão aplicadas de acordo com as Regras Locais,

Condições, e Definições, descritas abaixo, que estarão sujeitas a mudanças e inclusões por parte do Comitê de Regras do Tour Piá Iniciantes

Categorias:

As categorias serão divididas por idade e jogadas na modalidade Gross, ou seja, sem handicap.

Masculino: Até 6 anos, 7, 8, 9, 10, 11 e 12.

Feminino: Até 7 anos, 8 e 9, 10 e 11, e 12

Regra das 10 tacadas:

O jogador não deve dar mais de 10 tacadas por buraco. A partir da décima tacada, o jogador deverá levantar a bola e esperar por seus parceiros de jogo no buraco seguinte.

Desclassificação:

Nenhum jogador será desclassificado por violações as Regras de Golfe, ao invés disso, será atribuído um score máximo de 10 tacadas para qualquer buraco onde a punição pela infração seria a desclassificação. Caso a volta ou buraco já tenham sido jogados, o score de 10 tacadas será aplicado no último buraco jogado ou no buraco onde a infração ocorreu. Exceções: Um jogador ou caddie pode ser desclassificado por violação do código de conduta, uso de equipamentos eletrônicos não autorizados ou tabaco/álcool. Leia abaixo as explicações para essas condições.

Ritmo de jogo: Cada jogador deve jogar sem demora desnecessária, que é definida por levar mais de 45 segundos para dar uma tacada. Os primeiros a jogar em cada área (Tee, fairway, green, etc.) terão 10 segundos a mais para dar a tacada. Pedimos aos caddies que evitem o excesso de informações e preparo para as tacadas. É dever do caddie ajudar o jogador a não demorar para dar a tacada.

Horário de Saída/Atrasos: Se um jogador chegar atrasado ao tee, mas pronto para jogar em até 5 minutos depois do seu horário, será aplicada uma penalidade de 2 tacadas no primeiro buraco. Se o jogador chegar ao tee com mais de 5 minutos de atraso, ele receberá um score de 10 tacadas no buraco e nos outros que perder a saída. Os jogadores atrasados não poderão se juntar ao grupo durante o jogo do buraco, eles devem se juntar ao grupo no próximo tee.

Carrinhos de empurrar: São permitidos, a menos que sejam proibidos pelas regras locais do clube.

Caddies: Deve ser maior de 15 anos.

Recomendamos os pais o Código de conduta:

Violações incluem xingamentos, palavrões, jogar tacos, roubar, desrespeito a voluntários, árbitros, marshals e outros jogadores ou caddies, danificar o campo de golfe ou suas instalações, jogar lixo, ou qualquer outra conduta que não condiz com um jogador. O Comitê de Regras do Tour Juvenil Piá pode aplicar uma ou todas as penalidades seguintes de acordo com a frequência ou seriedade das violações.

- Primeira e seguintes violações: Uma tacada de penalidade para cada violação.
- Desclassificação imediata do torneio.
- Reincidências ou violações severas podem levar a proibição de futuras participações.
- Poderá ser requerido pedido de desculpas por escrito ao Comitê de Regras do Tour Piá Iniciantes.
- O Tour Piá Iniciantes reserva o direito de expulsar qualquer jogador, caddie ou acompanhante a qualquer momento e por qualquer razão durante o evento.

Código de vestimenta: Apenas roupas de golfe serão permitidas

Equipamentos eletrônicos: Telefones celulares, headphones, câmeras, e semelhantes não poderão ser usados durante o jogo. Chamadas com telefones celular poderão ser feitas em caso de emergência médica durante o evento.

- Primeira infração: Advertência
- Segunda infração: Desclassificação.

Uso de medidores de distâncias: O jogador poderá utilizar medidores de distância desde que não estejam habilitadas as funções: “Slope”, velocidade do vento, etc. Em caso de infração a esta regra, o jogador será penalizado em 2 strokes na primeira infração e, em caso de reincidência, a Regra de 10 tacadas será aplicada ao buraco onde a infração ocorreu.

Fora de campo: Quando o fora de campo está demarcado por estacas ou por uma cerca, ou como local além das estacas ou da cerca, a linha de fora de campo é definida pelos lados internos das estacas ou dos mourões da cerca, ao nível do solo (excluídos os esquadros de sustentação dessas estacas ou mourões). Quando tanto estacas quanto linhas são usadas para indicar o fora de campo, as estacas identificam o fora de campo e as linhas o definem. Quando o fora de campo estiver demarcado por uma linha no chão, a própria linha está fora de campo. A linha de fora de campo se estende verticalmente para cima e para baixo. Uma bola está fora de campo quando toda ela está fora do campo. Um jogador pode se posicionar fora de campo para jogar uma bola que está dentro do campo. Objetos demarcando o fora de campo, tais como muros, cercas, estacas ou grades, não são obstruções e são considerados fixos. As estacas que identificam o fora de campo não são obstruções e são consideradas fixas.

Azáres de água: Definidos por linhas e ou estacas amarelas. Na ausência de linhas, as estacas definem o azar. Azáres laterais de água: Definidos por linhas e ou estacas vermelhas. Na ausência das linhas, as estacas definem o azar.

Área de Drop: É uma área cercada por uma linha branca com as letras AD pintadas dentro. Uma área de drop não é terreno em reparação. Uma bola dropada dentro da área que, por um acaso, rolar para fora da linha, esta em jogo e não deverá ser dropada novamente.

Terreno em reparação: Áreas cercadas por linhas brancas. As linhas brancas são consideradas “terreno em reparação”. Outras áreas, mesmo que não demarcadas com linhas brancas podem ser “terreno em reparação” incluindo: drenos, formigueiros e montes de areia feitos por um animal lurador.

Canteiros de Flores: Deverão ser tratados como “terreno em reparação”, sendo o drop obrigatório.

Placas de Grama: Devem ser tratadas com “Terreno em reparação” através do campo.

Condições da Competição Bolas: É condição que os jogadores usem marcas de bolas que esteja na lista de conformidade da USGA. A penalidade por infração será a Regra de 10 tacadas para cada buraco jogado com a bola.

Prática entre Buracos: Não está autorizada na modalidade “Stroke Play”. No caso de infração a penalidade será aplicada no buraco seguinte.

Sinais para Suspensão/Retomada do jogo: Se o jogo for suspenso, o jogador deve parar imediatamente de jogar e procurar abrigo. Todas as áreas de prática estarão fechadas até que o Comitê anuncie a reabertura ou retomada do jogo. A penalidade pela infração desta regra será um score de 10 tacadas no primeiro buraco da retomada do jogo. A suspensão do jogo se dará por 3 toques de sirene.

Resultado da Competição: A Competição estará encerrada quando todos os resultados forem aprovados pelo Comitê e os campeões forem anunciados.

Empates: No caso de empate em primeiro lugar haverá playoff, e os pontos creditados para o primeiro e segundo lugar conforme tabela de pontos. Se o empate ocorrer da segunda colocação para baixo, serão considerados os últimos 9 buracos para categorias que jogam 18 e os últimos 4 buracos para categorias que jogam 9. Porém, os pontos serão somados e divididos entre os empatados.

Inscrições para eventos futuros: Os top 3 colocados de cada categoria já terão lugar garantido na próxima etapa. O limite máximo que cada clube vai ter será definido etapa por etapa.

A organização do Tour Piá Iniciantes se reserva o direito de alterar as Regras, Regulamento e Condições antes ou durante qualquer evento.