



MANUAL DE NORMAS E PRECEDIMENTOS TORNEIOS JUVENIS - 2019

Índice Geral

Normas Gerais	Pag. 01
Clubes Sedes /Categorias / premiações	Pag. 02
Inscrições / hospedagem	Pag. 03
Alimentação / transporte / Pontuação Ranking.....	Pag. 04
Regulamento Geral	Pag. 05
Benefícios e convocações.....	Pag. 08
Termo de Conduta Antidesportiva.....	Pag. 10
Termo compromisso convocações	Pag. 11
Princípios do Golfe	Pag. 12

NORMAS GERAIS

O Manual da Federação Riograndense de Golfe tem como objetivo de fornecer todas informações, instruções e os critérios dos Torneios Juvenis válidos para os Rankings Nacionais, Estaduais e demais torneios.

A Diretoria da FRGG é soberana para modificar, a qualquer tempo, as condições descritas nesta cartilha em relação a realização dos torneios sob sua supervisão (adulto e/ou juvenil), podendo incluir torneios no calendário oficial, excluir torneios, alterar datas ou trocar a validade dos rankings a serem disputados.

A Diretoria da FRGG é soberana para modificar as condições descritas nesta cartilha, avaliando a condição técnica e conduta do jogador pré-classificado para receber os benefícios, convocações e demais itens pertinentes a participação de jogadores em torneio válidos para ranking.

Desta forma criaremos um padrão de informações as quais os clubes, bem como os jogadores, poderão ter um fácil acesso.

Etapas- Clube sede:

Etapa PACC – junto com o Tour Nacional – Dias 16 e 17 de Março

Etapa Pelotas – Dias 30 e 31 de Março

Etapa Livramento – Dias 12 e 13 de Abril

Etapa PACC – junto com Faldo Series – dias 07 a 09 de Junho

Etapa SCCC – Dias 13 e 14 de Julho

Etapa Caxias – junto com Aberto Senior e Pré-Senior - Dias 24 e 25 de Agosto

Etapa Belém – Dias 12 e 13 de Outubro

Deveres do clube sede:

- Campo cortesia, bem como o pessoal de apoio.
- Oferecer alimentação para 50% dos jogadores gaúchos
- Negociar tarifas especiais em hotéis ou solicitar hospedagem em casa de sócios para todos os juvenis participantes.
- Informar a FRGG se irá incluir a categoria iniciante com antecedência de 30 dias.

Deveres da FRGG:

- Premiação de medalhas em todas as etapas
- Oferecer alimentação para 50% dos jogadores gaúchos
- Custear hospedagem negociadas pelo clube sede em hotéis, caso não consigam em casa de família.

CATEGORIAS – 18 buracos:**Juvenil Masculino:**

<i>Jv.A</i>	<i>Jogadores nascidos após</i>	<i>01.01.2001</i>	<i>1º lugar</i>
<i>Jv.B</i>	<i>Jogadores nascidos de</i>	<i>01.01.2001 até 31.12.2003</i>	<i>1º,2º lugares</i>
<i>Jv.C</i>	<i>Jogadores nascidos de</i>	<i>01.01.2004 até 31.12.2005</i>	<i>1º,2º lugares</i>
<i>Jv.D</i>	<i>Jogadores nascidos de</i>	<i>01.01.2006 até 31.12.2007</i>	<i>1º,2º lugares</i>
<i>Jv.E</i>	<i>Jogadores nascidos após</i>	<i>01.01.2008</i>	<i>1º,2º lugares</i>

- Os jogadores da categoria D, poderão optar em participar das categorias C e A desde que os mesmos joguem do TEE Azul e sem uso do caddie e informe a comissão do torneio até o encerramento das inscrições.

Juvenil Feminino:

<i>JvF.A</i>	<i>Jogadoras nascidas após</i>	<i>01.01.2001</i>	<i>1º lugar</i>
<i>JvF.B</i>	<i>Jogadoras nascidas de</i>	<i>01.01.2001 até 31.12.2003</i>	<i>1º,2º lugares</i>
<i>JvF.C</i>	<i>Jogadoras nascidas de</i>	<i>01.01.2004 até 31.12.2005</i>	<i>1º,2º lugares</i>
<i>JvF.D</i>	<i>Jogadoras nascidas após</i>	<i>01.01.2006</i>	<i>1º,2º lugares</i>

- As jogadoras da categoria D, poderão optar em participar das categorias C e A sem uso do caddie e informe a comissão do torneio até o encerramento das inscrições.

CATEGORIA INICIANTES – 09 buracos por dia – caso seja incluída na etapa

As categorias serão divididas por idade e jogadas na modalidade Gross, ou seja, sem handicap.

<i>Cat. A (12 a 13 anos)</i>	<i>1º, 2º lugares</i>
<i>Cat. B (10 a 11 anos)</i>	<i>1º, 2º lugares</i>
<i>Cat. C (08 a 09 anos)</i>	<i>1º, 2º lugares</i>
<i>Cat. D (até 07 anos)</i>	<i>1º, 2º lugares</i>

****** Os grupos serão formados por 2 a 04 jogadores.

**** Campo reduzido:** O clube deverá reduzir o tamanho do campo, deixando o buraco mais curto para dar melhores condições de jogo.

**** Regra das 10 tacadas:** O jogador não deve dar mais de 10 tacadas por buraco. A partir da décima tacada, o jogador deverá levantar a bola e esperar por seus parceiros de jogo no buraco seguinte.

PROCEDIMENTO INSCRIÇÕES:

Deverão ser feitas através dos clubes e enviadas para a Federação Riograndense de Golfe via e-mail frgg@frgg.com.br. Somente serão aceitas as inscrições acompanhadas do comprovante de matrícula e frequência escolar do corrente ano, em caso de torneios prévios ao ano letivo, o comprovante será o boletim escolar do ano anterior.

****** Nenhum jogador tem vaga garantida, mesmo sendo líder de ranking.

VALOR INSCRIÇÃO: R\$ 100,00 para 18 buracos
R\$ 50,00 para 09 buracos

Estarão isentos de pagamento os atletas comprovadamente carentes, pertencentes ou não de projetos sociais dos clubes ou da FRGG.

- 1) O jogador deverá estar devidamente federado e cadastrado no sistema Bluegolf no mínimo 30 dias anterior ao início do torneio (exceto categoria iniciante).
- 2) O jogador deverá confirmar sua participação nos torneios diretamente no seu clube de origem.

HOSPEDAGEM:

A FRGG juntamente com o clube sede de cada etapa, se compromete em buscar hospedagem em casas de família para os jovens carentes participantes, ou de pagar parte da hospedagem, se por ventura houver a necessidade de que sejam alojados em hotéis ou afins. Todos participantes deverão trazer autorização dos pais e/ou responsáveis para apresentar no hotel oficial do torneio.

Acompanhantes: Cada Clube deverá designar um acompanhante responsável por seus jogadores. Acompanhantes de outros clubes podem ser responsáveis por todos os juvenis desde que este assunto seja tratado previamente.

ALIMENTAÇÃO:

A FRGG juntamente com o clube sede de cada etapa, se compromete em buscar alimentação mais em conta e pagar 50% despesa dos jogadores gaúchos juvenis em cada etapa.

TRANSPORTE:

A FRGG se compromete em buscar patrocínios para este fim e maneiras mais baratas de traslado a partir do trecho Porto Alegre / clube etapa juvenil / Porto Alegre. Os clubes dos jogadores ficam responsáveis pelo transporte clube / Porto Alegre / clube do jogador, seja com caronas de seus associados ou na compra de passagens intermunicipais.

Resultado da Competição: A competição estará encerrada após todos os resultados forem divulgados e os campeões forem anunciados

PONTUAÇÃO – RANKING JUVENIL GAÚCHO

PONTUAÇÃO – Circuito Juvenil – Etapas locais

FEMININO	MASCULINO
1º lugar – 30 pontos	1º lugar – 30 pontos
2º lugar – 25 pontos	2º lugar – 25 pontos
3º lugar – 20 pontos	3º lugar – 20 pontos
4º lugar – 15 pontos	4º lugar – 15 pontos
5º lugar – 12 pontos	5º lugar – 12 pontos
6º lugar – 10 pontos	6º lugar – 10 pontos
7º lugar – 08 pontos	7º lugar – 08 pontos
8º lugar – 06 pontos	8º lugar – 06 pontos
9º lugar – 04 pontos	9º lugar – 04 pontos
10º lugar – 03 pontos	10º lugar – 03 pontos
11º lugar – 02 pontos	11º lugar – 02 pontos
12º lugar – 01 ponto	12º lugar – 01 ponto

PONTUAÇÃO – Circuito Juvenil – Etapas Nacional + Faldo

FEMININO	MASCULINO
1º lugar – 40 pontos	1º lugar – 40 pontos
2º lugar – 33 pontos	2º lugar – 33 pontos
3º lugar – 29 pontos	3º lugar – 29 pontos
4º lugar – 25 pontos	4º lugar – 25 pontos
5º lugar – 23 pontos	5º lugar – 23 pontos
6º lugar – 20 pontos	6º lugar – 20 pontos
7º lugar – 18 pontos	7º lugar – 18 pontos
8º lugar – 16 pontos	8º lugar – 16 pontos
9º lugar – 14 pontos	9º lugar – 14 pontos
10º lugar – 12 pontos	10º lugar – 12 pontos
11º lugar – 10 pontos	11º lugar – 10 pontos
12º lugar – 08 pontos	12º lugar – 08 pontos

13º lugar – 06 pontos	13º lugar – 06 pontos
14º lugar – 05 pontos	14º lugar – 05 pontos
15º lugar – 04 pontos	15º lugar – 04 pontos
16º lugar – 03 pontos	16º lugar – 03 pontos
17º lugar – 02 pontos	17º lugar – 02 pontos
18º lugar – 01 ponto	18º lugar – 01 ponto

OBS 1: Para torneios de 36 buracos, a pontuação será integral se jogados 27 buracos e 50% dos pontos se jogado apenas 18 buracos.

Bonificação: 01 ponto de bonificação para cada tacada abaixo do par do campo.

Empates: Quando houver empate, os pontos serão somados e divididos pelo número de jogadores empatados (exceto pontos de bonificação). Se houver empate no 1º lugar, o campeão será o vencedor do play-off.

Pontuação especial: Os jogadores juvenis que disputarem às etapas nacionais e se classificarem até a 18ª posição, irão trazer para o ranking juvenil a metade da pontuação conquistada, desde que haja sobreposição de datas com as etapas do Circuito Juvenil.

REGULAMENTO GERAL

Tees de saída:

Masculino – Categoria A, B e C – Tee Azul

Masculino – Categoria D – Tee Branco

Masculino – Categoria E – Tee Vermelho

Feminino – Todas as categorias Tee Vermelho

Iniciantes Masculino e Feminino: Tee Vermelho

* O campeonato será regido pelas regras do Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews, CBG Hard Card 2019 e, pelas regras locais do clube sede, cabendo as decisões inapeláveis, à comissão de Árbitros.

Horário de Saída/Atrasos: O horário de saída estará disponível no dia de treino no clube e nas redes sociais da FRGG e clube sede. Se um jogador chegar atrasado ao tee, mas pronto para jogar em até 5 minutos depois do seu horário, será aplicada uma penalidade de 2 tacadas no primeiro buraco. Se o jogador chegar ao tee com mais de 5 minutos de atraso, ele receberá um score de 10 tacadas no buraco e nos outros que perder a saída. Os jogadores atrasados não poderão se juntar ao grupo durante o jogo do buraco, eles devem se juntar ao grupo no próximo tee.

Carrinhos: São permitidos os carrinhos de empurrar, a menos que sejam proibidos pelas regras locais do clube. Não será permitido o uso de Golf Cart.

Caddies: Será permitido o uso de caddies (maiores de 15 anos), não sendo permitido pais ou acompanhantes como caddies. Os PAIS também deverão GUARDAR UMA DISTÂNCIA mínima de 25 jardas de cada jogador

Código de vestimenta: O jogador deverá estar devidamente vestido, ou seja, respeitando o dress code do esporte. Ex. Bermuda, calça ou saia (comprimento adequado), camisa polo, sapato ou tênis de golfe.

Equipamentos eletrônicos: Telefones celulares, headphones, câmeras, e semelhantes não poderão ser usados durante o jogo. Chamadas com telefones celular poderão ser feitas em caso de emergência médica durante o evento.

- Primeira infração: Advertência
- Segunda infração: Desclassificação.

Uso de medidores de distâncias: O jogador poderá utilizar medidores de distância desde que não estejam habilitadas as funções: “Slope”, velocidade do vento, etc. Em caso de infração a esta regra, o jogador será penalizado em 2 strokes na primeira infração e, em caso de reincidência, a Regra de 10 tacadas será aplicada ao buraco onde a infração ocorreu.

Fora de campo: Quando o fora de campo está demarcado por estacas ou por uma cerca, ou como local além das estacas ou da cerca, a linha de fora de campo é definida pelos lados internos das estacas ou dos mourões da cerca, ao nível do solo (excluídos os esquadros de sustentação dessas estacas ou mourões). Tanto estaca quanto linhas são usadas para indicar o fora de campo, as estacas identificam o fora de campo e as linhas o definem. Quando o fora de campo estiver demarcado por uma linha no chão, a própria linha está fora de campo. A linha de fora de campo se estende verticalmente para cima e para baixo. Uma bola está fora de campo quando toda ela está fora do campo. Um jogador pode se posicionar fora de campo para jogar uma bola que está dentro do campo. Objetos demarcando o fora de campo, tais como muros, cercas, estacas ou grades, não são obstruções e são considerados fixos. As estacas que identificam o fora de campo não são obstruções e são consideradas fixas.

Azáres de água: Definidos por linhas e ou estacas amarelas. Na ausência de linhas, as estacas definem o azar. Azáres laterais de água: Definidos por linhas e ou estacas vermelhas. Na ausência das linhas, as estacas definem o azar.

Área de Drop: É uma área cercada por uma linha branca com as letras AD pintadas dentro. Uma área de drop não é terreno em reparação. Uma bola dropada dentro da área que, por um acaso, rolar para fora da linha, está em jogo e não deverá ser dropada novamente.

Terreno em reparação: Áreas cercadas por linhas brancas. As linhas brancas são consideradas “terreno em reparação”. Outras áreas, mesmo que não demarcadas com linhas brancas podem ser “terreno em reparação” incluindo: drenos, formigueiros e montes de areia feitos por um animal lurador.

Canteiros de Flores: Deverão ser tratados como “terreno em reparação”, sendo o drop obrigatório.

Placas de Grama: Devem ser tratadas com “Terreno em reparação” através do campo.

Condições da competição bolas: É condição que os jogadores usem marcas de bolas que esteja na lista de conformidade da USGA. A penalidade por infração será a Regra de 10 tacadas para cada buraco jogado com a bola.

Prática entre Buracos: Não está autorizada na modalidade “Stroke Play”. No caso de infração a penalidade será aplicada no buraco seguinte.

Sinais para Suspensão/Retomada do jogo: Se o jogo for suspenso, o jogador deve para imediatamente de jogar e procurar abrigo. Todas as áreas de prática estarão fechadas até que a comissão do torneio anuncie a reabertura ou retomada do jogo. A penalidade pela infração desta regra será um score de 10 tacadas no primeiro buraco da retomada do jogo. A suspensão do jogo se dará por 3 toques de sirene.

Ritmo de jogo: Cada jogador deve jogar sem demora desnecessária, que é definida por levar mais de 45 segundos para dar uma tacada. Os primeiros a jogar em cada área (Tee, fairway, green, etc.) terão 10 segundos a mais para dar a tacada.

Jogo Lento: Será aplicado às normas de ritmo de jogo da Confederação Brasileira de Golfe conforme circular 007/03:

Um grupo esta fora de posição:

- a) Se tiver levado mais tempo para jogar os buracos que o tempo acumulado permitido;
- b) Se o grupo: chegar no *tee* num par 3, e o green estiver livre, num par 4, não sair do *tee* antes do grupo a frente sair do green, ou num par 5, não chegar no *tee* antes do grupo a frente chegar no green.

Obs: O primeiro grupo a sair no campo estará fora de posição se a condição (a) é verdadeiro; para os demais grupos tanto a condição (a) quanto a condição (b) terão que ser verdadeiros para que o grupo seja considerado fora de posição.

Procedimento quando um grupo estiver fora de posição:

- a) Um árbitro será chamado para averiguar o motivo, e se existe justificativa, pelo atraso (bola injogável, perda, etc.) e o quanto o grupo está fora de posição. Caso a decisão é de não cronometrar os jogadores do grupo; após eles saírem do tee o árbitro informará a cada jogador que o grupo está fora de posição e pedirá que acelerem o ritmo de jogo. O grupo não será cronometrado a menos que consiga recuperar sua posição no campo dentro de um tempo razoável. Caso a decisão for de cronometrar os jogadores do grupo, cada jogador será informado que o grupo está fora de posição e que serão individualmente cronometrados, e perguntados se conhecem os procedimentos e penalidades do jogo lento.
- b) Tempo máximo permitido para cada tacada é de 40 segundos. Serão concedidos 10 segundos adicionais para o primeiro jogador a dar a tacada: a) num par 3; b) a segunda tacada num par 4 ou 5; de perto ou no *putting green*. A CRONOMETRAGEM começará quando o jogador tiver chegado na sua bola, teve alguns segundos para escolher seu taco e está livre de impedimentos à frente que o impeçam de jogar. **No green o jogador tem alguns segundos para reparar sua marca de pique no green e retirar impedimentos soltos de sua linha de putt.**
- c) A Cronometragem terminará quando o grupo estiver de volta em posição com referência ao grupo na frente ou quando estiver dentro do tempo máximo acumulado para os buracos que jogou. Penalidade por quebra de condição:

1º jogo lento: aviso verbal do árbitro;
2º jogo lento: 1 tacada de punição;
3º jogo lento: 2 tacadas de punição;
4º jogo lento: desclassificação.

Obs: A volta definida pela comissão é de 18 buracos, portanto não é permitido parar entre os buracos 09 e 10.

Corte: A comissão se reserva o direito de fazer corte após 18 buracos. A comissão reserva-se também o direito de reduzir o número de buracos a serem jogados em casos de força maior.

Entrega de cartões: O jogador, após o término dos jogos, deverá se dirigir imediatamente até a mesa de recebimento dos cartões. O tempo máximo para entrega de cartões é de **05 minutos**. Após este tempo o jogador ficará sujeito a penalidades. O jogador é responsável pela conferência do score buraco a buraco e entrega de seu cartão dentro do prazo acima.

Empates: As categorias A será decidida por play off. As demais categorias serão decididas conforme os últimos 09, 06, 03 ou 01 buracos para efeito de premiação.

Caso haja mais de dois jogadores no play off as colocações de segundo lugar em diante serão decididas conforme os últimos 09, 06, 03 ou 01 buracos para efeito de premiação, independente do resultado obtido no play off.

Se o empate ocorrer na categoria iniciante (09 buracos/dia) as colocações serão decididas conforme os últimos 4 buracos.

Desclassificação:

Nenhum jogador será desclassificado por violações as Regras de Golfe, ao invés disso, será atribuído um score máximo de 10 tacadas para qualquer buraco onde a punição pela infração seria a desclassificação. Caso a volta ou buraco já tenham sido jogados, o score de 10 tacadas será aplicado no último buraco jogado ou no buraco onde a infração ocorreu. Exceções: Um jogador ou caddie pode ser desclassificado por violação do código de conduta, uso de equipamentos eletrônicos não autorizados ou tabaco/álcool.

BENEFÍCIOS JOGADORES – OFEDECIDO PELA FRGG SOMENTE COM CAPTAÇÃO DE PATROCINIOS

CRITERIOS CONVOCAÇÃO

A escolha dos jogadores beneficiados será determinada exclusivamente pela Diretoria da FRGG, observando os critérios abaixo.

- 1- Técnicos: Serão levados em conta a pontuação no ranking gaúcho e interno de seu clube, além da avaliação de seu desempenho pelos membros da diretoria da FRGG.
- 2- Estudantis: Serão levados em consideração a frequência e desempenho escolar, tendo este critério caráter eliminatório sobre qualquer dos outros citados.
- 3- Disciplinares: Serão levadas em consideração as atitudes dentro e fora do campo, em torneios internos e externos ao seu clube, assim como sua conduta desportiva e social, dentro ou fora de seu clube.

*** Os critérios escolares e disciplinares serão determinantes para a convocação do atleta.

TOUR JUVENIL GAÚCHO

- A FRGG poderá beneficiar com hospedagem, inscrição e alimentação até 10 atletas por etapa, de acordo com sua receita para este fim.
- Caso a FRGG não captar as verbas totais ou parciais de patrocínio, isto não significa que o atleta não possa ir com recursos próprios, desde que esteja de acordo com as normas da FRGG.

TORNEIOS JUVENIS – NACIONAIS E LOCAIS

- **Tour Nacional Juvenil** – Etapas fora do estado: A FRGG poderá beneficiar os jogadores do ranking nacional juvenil e gaúcho de acordo com sua receita para este fim, as escolhas são baseadas nos melhores classificados em cada categoria disposta por idade, com exceção da Categoria E, sendo a primeira escolha os jogadores da Categoria “A” e assim sucessivamente.
- **Tour Nacional Juvenil** – Etapa RS: A FRGG poderá beneficiar o melhor colocado de cada categoria do ranking juvenil nacional, masculino e feminino, e o 1º colocado na categoria geral do ranking estadual juvenil, com alocação em casas de família ou em hotéis, quando residirem fora de POA. Todos jogadores gaúchos participantes são isentos de inscrição.
- **Amador Brasileiro Juvenil:** A FRGG poderá beneficiar os jogadores do ranking nacional juvenil e gaúcho de acordo com sua receita para este fim, as escolhas são baseadas nos melhores classificados em cada categoria disposta por idade, com exceção da Categoria E, sendo a primeira escolha os jogadores da Categoria “A” e assim sucessivamente.
- De acordo com as verbas de patrocínio recebidas os benefícios podem ser suprimidos ou estendidos para mais jogadores.
- **Faldo Series:** A FRGG poderá beneficiar os melhores jogadores do ranking nacional juvenil, considerando todas as categorias, com o benefício de passagem, hospedagem e inscrição, desde que estejam entre as primeiras colocações no ranking juvenil nacional por categorias, ou por escolha técnica.
- **ABERTO NACIONAL LOCAL** – A FRGG poderá beneficiar o 1º colocado de cada categoria do ranking juvenil nacional, masculino e feminino, e o 1º colocado na categoria geral do ranking estadual juvenil, com a isenção da taxa de inscrição.
- **ABERTOS NACIONAIS** – A FRGG poderá beneficiar o jogador indicado pela CBG, caso o mesmo esteja participando do ranking estadual juvenil, com o benefício de passagem aérea e a isenção da taxa de inscrição.

OBSERVAÇÕES:

- A FRGG somente beneficiará os jogadores mediante captação de patrocínios.
- Os atletas beneficiados com a convocação e patrocínio da FRGG, deverão obrigatoriamente (se forem confeccionadas) vestir as camisas cedidas pela FRGG.
- O aproveitamento escolar e o comportamento no extracampo serão levados em consideração no ato das convocações E SERÃO FATORES DETERMINANTES PARA ESTE FIM.
- De acordo com as verbas de patrocínio recebidas os benefícios podem ser suprimidos ou estendidos para mais jogadores.
- A Diretoria Juvenil reserva-se o direito de analisar e, se for o caso, retirar o benefício, caso o jogador apresente qualquer tipo de conduta inadequada dentro e fora de campo.

- O recebimento de qualquer outro tipo de benefício para os juvenis gaúchos deve obrigatoriamente, passar pela apreciação da Diretoria Juvenil.
- Para receber o benefício de passagens aéreas, o jogador convocado deve confirmar sua participação até 48 horas após a convocação.
- Caso a FRGG não captar as verbas totais ou parciais de patrocínio, não significa que o atleta não possa ir com recursos próprios, desde que esteja de acordo com as normas da FRGG.

CÓDIGO DE CONDUTA ANTIDESPORATIVA

O golfista juvenil ou adulto que tiver uma conduta esportiva não compatível com os padrões do golfe, dentro do campo ou em qualquer ambiente do evento (restaurantes, hotéis, clubes, etc.), terá seus atos avaliados pela comissão do torneio e/ou Diretoria Técnica da FRGG, e serão aplicadas punições conforme seu grau de gravidade, mesmo sem a notificação formal dos seus companheiros de turma e/ou do clube sede. Para aplicação das violações abaixo, basta um comunicado verbal dos demais participantes do torneio para que se faça o cumprimento das normas. O golfista é responsável também pela conduta de seus acompanhantes (caddies, amigos, família, etc.), em qualquer ambiente do evento.

As punições serão as mesmas impostas pelo Código de Conduta da C.B.G. **Código de Comportamento e de Etiqueta – Regra 33-7** - “Aplicável a jogadores Pré-Juvenil e Juvenil”, ou seja, regulamento para o nível iniciante do esporte.

Este código de comportamento tem a finalidade de orientar os jogadores quanto ao seu comportamento dentro e fora do campo.

1º - Violações do código de comportamento no campo de golfe incluem: linguagem abusiva, jogar tacos, falsificação de resultados, infrações não acusadas das regras, agressão física, desacato a voluntários ou membros da comissão, estragos ao campo, não-adesão às normas de uniformes determinadas para o torneio, ou, abandonar o torneio no meio de uma volta sem autorização expressa, consumo de bebidas alcoólicas ou drogas não lícitas, ou, qualquer outro comportamento indigno.

2º - Violações do código de comportamento fora do campo de golfe incluem: qualquer uso de vandalismo, comportamento abusivo e desrespeitoso para com seus anfitriões, suas famílias ou propriedades, com diretores, capitães ou responsáveis pela organização do torneio.

A FRGG reserva-se o direito de aplicar as seguintes punições, de acordo com a frequência ou seriedade das violações:

- Primeira e seguintes violações: Uma tacada de penalidade para cada violação.
- Desclassificação imediata do torneio.
- Reincidências ou violações severas podem levar a proibição de futuras participações.
- Poderá ser requerido pedido de desculpas por escrito a comissão do torneio/ etapa.
- Poderá expulsar qualquer jogador, caddie ou acompanhante durante o evento.

No caso de uma “suspensão” ou “punição”, o jogador poderá apresentar sua defesa à Diretoria da FRGG dentro de 03 dias da data da suspensão. A Diretoria da FRGG examinará todo o material submetido, e solicitará o relatório da comissão do torneio onde a infração ocorreu, para, então, determinar o prazo correto da suspensão.

TERMO DE COMPROMISSO – jogadores convocados

Eu, _____, sócio do clube _____, filiado a esta Federação, residente e domiciliado na _____, CEP _____ - _____, Cidade _____/_____, portador(a) do documento de identidade RG nº _____, emitido pelo órgão _____/_____, e inscrito no CPF nº _____ - _____, nascido em _____/_____/_____, telefone(s) de contato DDD _____ - _____ Celular (DDD) _____ - _____, comprometo-me a participar do torneio no qual fui convocado na condição de beneficiado, a ser realizado no mês de _____ de 2019, observando os seguintes critérios:

I – Por se tratar de um torneio no qual receberei benefícios para minha participação, comprometo-me a cumprir as determinações da Federação Riograndense de Golfe e/ou do clube sede;

II – É obrigatório o preenchimento dos itens acima e o envio para a FRGG no prazo estipulado;

III – Em caso de cancelamento, comprometo-me a ressarcir a FRGG das despesas já efetuadas tais como transporte, hospedagem, uniforme, inscrição e demais itens pertinentes para minha participação.

IV – Em caso de não comparecimento no torneio, sem aviso prévio ou justificativa fundamentada, estou ciente de que, além de ressarcir todas as minhas despesas, estarei sob pena de sanções a serem determinadas pela Diretoria da FRGG, podendo incluir a perda do direito de benefícios futuros;

Adicionalmente, autorizo a FRGG e/ou clube a fotografar-me na ocasião para fins de divulgação, comprovação e publicidade.

ASSINATURA DO BENEFICIADO

PAI E/OU RESPONSÁVEL (menor de 18 anos)

NOME _____

CPF _____

DEZ PRINCÍPIOS FUNDAMENTAIS NO GOLFE

1. Quando for cumprimentar alguém e estiver de chapéu ou boné, tire-o para o cumprimento.
2. Quando entrar em um lugar fechado e estiver usando chapéu ou boné, tire-o enquanto permanecer no lugar.
3. Quando estiver atrasado no jogo, não espere que peçam passagem, ofereça com cordialidade e boa vontade a quem o segue.
4. Parabenize sempre seu adversário por seus bons golpes com palavras ou simplesmente com pequenos bons gestos. Se ele ganhar, felicite-o com alegria sincera e bom humor.
5. Seja justo, estrito e honesto na aplicação das regras do jogo. Muitas vezes ocorre que nós sejamos nossos próprios juízes.
6. Diante de qualquer contrariedade em seu jogo, não perca nunca os bons modos ou a boa linguagem.
7. Se estiver representando o seu clube, federação ou País, lembre-se que seus deveres e responsabilidades são dobrados, com você mesmo e com o órgão que você está tendo a honra de representar.
8. Vista-se de forma adequada para o jogo. Existem normas de etiqueta e bom gosto que devem ser respeitadas.
9. Durante o jogo preste muita atenção na recolocação dos divots, piques nos greens, rastelar as bancas sempre que cair nelas, e os demais cuidados tão importantes para a manutenção apropriada dos campos. Nesse sentido, deve-se ter especial consideração e respeito a todos os que dedicam horas e trabalho para benefício do campo e do jogo, desde o Capitão até todo o pessoal encarregado.
- 10.** Respeite sempre as normas e regras locais, lugares de permanência, horários e zonas de prática permitidos. Mantenha-se atento ao jogo do seu companheiro ou adversário de forma a não atrapalhar o seu jogo no momento das tacadas.

O silêncio e o seu posicionamento são importantes durante as tacadas dos outros jogadores.