



# MANUAL DE NORMAS E PRECEDIMENTOS TORNEIOS JUVENIS - 2020

## Índice Geral

Normas Gerais .....	Pag. 01
Clubes Sedes /Deveres / Categorias .....	Pag. 02
Categoria Iniciantes / Inscrições.....	Pag. 03
Pontuação Ranking.....	Pag. 04
Regulamento Geral .....	Pag. 05
Benefícios e convocações.....	Pag. 08
Termo de Conduta Antidesportiva.....	Pag. 10
Termo compromisso convocações .....	Pag. 11
Princípios do Golfe .....	Pag. 12
Autorização do uso de imagem .....	Pag. 13

## **NORMAS GERAIS**

O Manual da Federação Riograndense de Golfe tem como objetivo de fornecer todas informações, instruções e os critérios dos Torneios Juvenis válidos para os Rankings Nacionais, Estaduais e demais torneios.

A Diretoria da FRGG é soberana para modificar, a qualquer tempo, as condições descritas nesta cartilha em relação a realização dos torneios sob sua supervisão (adulto e/ou juvenil), podendo incluir torneios no calendário oficial, excluir torneios, alterar datas ou trocar a validade dos rankings a serem disputados.

A Diretoria da FRGG é soberana para modificar as condições descritas nesta cartilha, avaliando a condição técnica e conduta do jogador pré-classificado para receber os benefícios, convocações e demais itens pertinentes a participação de jogadores em torneio válidos para ranking.

Desta forma criaremos um padrão de informações as quais os clubes, bem como os jogadores, poderão ter um fácil acesso.

**Todas as etapas juvenis serão em paralelo com os torneios abertos dos clubes, sendo:**

**Etapas- Clube sede:**

Etapa Torres – Dias 08 e 09 Fevereiro – Juvenil categorias 18 buracos/dia

Etapa BNGC – Dias 14 e 15 Março - Etapa Nacional - Juvenil categorias 18 buracos/dia

Etapa Rio Grande – Dias 21 e 22 Março - Juvenil categorias 18 buracos/dia

Etapa Bagé – Dias 26 e 27 Setembro - Juvenil categorias 18 buracos/dia

Etapa SCCC – Dias 31 Outubro e 01 Novembro - categoria iniciantes – 09 buracos/dia (sexta e/ou sábado)

Etapa Livramento – Dias 14 e 15 de Novembro - Juvenil categorias 18 buracos/dia

Etapa Belem Novo – Dias 05 e 06 Dezembro - Juvenil categorias 18 buracos/dia

**Obs1:** Os seguintes clubes terão a etapa juvenil disputada em paralelo, na categoria gross, por idade, na modalidade 18 buracos/dia, cuja premiação será oferecida pela FRGG: Torres / Rio Grande / Bagé / SCCC / Livramento e Belém.

**Obs2:** Os seguintes clubes terão a etapa juvenil iniciante disputada em paralelo, sendo na categoria gross, por idade, na modalidade 09 buracos/dia, cuja premiação será oferecida pela FRGG: Livramento e Santa Cruz.

**Deveres do clube para sediar a etapa:**

- Campo cortesia, bem como o pessoal de apoio.
- Reservar 15 vagas para categoria (18 buracos), até 07 dias anterior ao início do torneio.
- Negociar alimentação a preço de custo para os juvenis.
- Negociar tarifas especiais de hospedagem ou acomodar em casa de família os jogadores participantes (18 buracos).

**Deveres da FRGG:**

- Premiação em todas as etapas
- Custear alimentação e/ou hospedagem negociadas pelo clube sede para os jogadores – 18 buracos.

**Deveres do clube do jogador:**

- Transporte até o clube sede de cada etapa e vice-versa. Os clubes dos jogadores ficam responsáveis pelo transporte do jogador, bem como indicar e custear o transporte do responsável pelo grupo.
- O clube deve providenciar/supervisionar as assinaturas dos responsáveis pelo jogador nas autorizações de hospedagem e viagem, bem como, garantir que todos os membros de sua delegação estejam portando o devido documento de identidade.
- Os clubes devem cadastrar todos os juvenis no sistema BlueGolf, informando todos os dados cadastrais como telefone, RG e CPF de cada jogador.
- O clube deve enviar a lista de inscritos para a FRGG no mínimo 10 dias anterior ao início do torneio.

**Acompanhantes:** Cada Clube deverá designar um acompanhante responsável por seus jogadores. Acompanhantes de outros clubes podem ser responsáveis por todos os juvenis desde que este assunto seja tratado previamente.

## CATEGORIAS – 18 buracos/dia:

### Juvenil Masculino:

Jv.A	Jogadores nascidos após	01.01.2002	1º lugar
Jv.B	Jogadores nascidos de	01.01.2002 até 31.12.2004	1º ,2º lugares
Jv.C	Jogadores nascidos de	01.01.2005 até 31.12.2006	1º ,2º lugares
Jv.D	Jogadores nascidos de	01.01.2007 até 31.12.2008	1º ,2º lugares
Jv.E	Jogadores nascidos após	01.01.2009	1º ,2º lugares

### Juvenil Feminino:

JvF.A	Jogadoras nascidas após	01.01.2002	1º lugar
JvF.B	Jogadoras nascidas de	01.01.2002 até 31.12.2004	1º ,2º lugares
JvF.C	Jogadoras nascidas de	01.01.2005 até 31.12.2006	1º ,2º lugares
JvF.D	Jogadoras nascidas após	01.01.2007	1º ,2º lugares

- O (a)s jogador(a)s da categoria D, poderão optar em participar das categorias C e A sem uso do caddie e informe a comissão do torneio até o encerramento das inscrições.

## CATEGORIA INICIANTES – 09 buracos por dia (Sexta e/ou Sábado)

As categorias serão divididas por idade e jogadas na modalidade Gross, ou seja, sem handicap.

As distancias recomendadas serão da tabela Brasilkids, ou conforme determinadas pelo clube sede.

DISTÂNCIA POR IDADE					
	COR TEE	PAR 3	PAR 4	PAR 5	TOTAL
Meninos 13-14 anos	Preto	165	350	480	6000
Meninos 12 anos	Branco	150	330	430	5600
Meninos 10-11 anos	Vermelho	125	300	390	5000
Meninos 08 - 09 anos	Amarelo	100	210	310	1900
Meninos 07 anos	Azul	80	175	250	1500
Meninos menores 06 anos	Verde	65	125	200	1100
Meninas 12-14 anos	Vermelho	125	300	390	5000
Meninas 10-11 anos	Amarelo	100	210	310	1900
Meninas 08-09 anos	Azul	80	175	250	1500
Meninas menores 07 anos	Verde	65	125	200	1100

\*\* Os grupos serão formados por até 04 jogadores.

\*\* **Regra das 10 tacadas:** O jogador não deve dar mais de 10 tacadas por buraco. A partir da décima tacada, o jogador deverá levantar a bola e esperar por seus parceiros de jogo no buraco seguinte.

### PROCEDIMENTO INSCRIÇÕES:

Deverão ser feitas através dos clubes e enviadas para a Federação Riograndense de Golfe via e-mail [frgg@frgg.com.br](mailto:frgg@frgg.com.br) com dez dias de antecedência ao início do torneio.

\*\* Nenhum jogador tem vaga garantida, mesmo sendo líder de ranking.

\*\* O clube sede deve enviar os comprovantes de matrícula e frequência escolar do corrente ano.

### Valores Taxa de inscrição para o clube sede custear parte das despesas dos juvenis:

- 18 buracos – R\$ 100,00
- 18 buracos – jogadores do projeto CBGolfe - Isentos
- 09 buracos – jogadores visitantes – R\$ 50,00
- 09 buracos – jogadores locais – isentos

## PONTUAÇÃO – RANKING JUVENIL GAÚCHO

Cálculo Ranking – mesmo critério CBG – Para efeito do cálculo do ranking gaúcho, serão considerados os resultados dos torneios realizados no ano anterior terão validade de 12 meses. Quando a nova edição ocorrer antes desse período, as pontuações dos dois torneios serão válidas até que se complete o prazo do torneio anterior.

### PONTUAÇÃO – Etapas locais

FEMININO	MASCULINO
1º lugar – 30 pontos	1º lugar – 30 pontos
2º lugar – 25 pontos	2º lugar – 25 pontos
3º lugar – 20 pontos	3º lugar – 20 pontos
4º lugar – 15 pontos	4º lugar – 15 pontos
5º lugar – 12 pontos	5º lugar – 12 pontos
6º lugar – 10 pontos	6º lugar – 10 pontos
7º lugar – 08 pontos	7º lugar – 08 pontos
8º lugar – 06 pontos	8º lugar – 06 pontos
9º lugar – 04 pontos	9º lugar – 04 pontos
10º lugar – 03 pontos	10º lugar – 03 pontos
11º lugar – 02 pontos	11º lugar – 02 pontos
12º lugar – 01 ponto	12º lugar – 01 ponto

### PONTUAÇÃO – Etapas Nacional RS

FEMININO	MASCULINO
1º lugar – 40 pontos	1º lugar – 40 pontos
2º lugar – 33 pontos	2º lugar – 33 pontos
3º lugar – 29 pontos	3º lugar – 29 pontos
4º lugar – 25 pontos	4º lugar – 25 pontos
5º lugar – 23 pontos	5º lugar – 23 pontos
6º lugar – 20 pontos	6º lugar – 20 pontos
7º lugar – 18 pontos	7º lugar – 18 pontos
8º lugar – 16 pontos	8º lugar – 16 pontos
9º lugar – 14 pontos	9º lugar – 14 pontos
10º lugar – 12 pontos	10º lugar – 12 pontos
11º lugar – 10 pontos	11º lugar – 10 pontos
12º lugar – 08 pontos	12º lugar – 08 pontos
13º lugar – 06 pontos	13º lugar – 06 pontos
14º lugar – 05 pontos	14º lugar – 05 pontos
15º lugar – 04 pontos	15º lugar – 04 pontos
16º lugar – 03 pontos	16º lugar – 03 pontos
17º lugar – 02 pontos	17º lugar – 02 pontos
18º lugar – 01 ponto	18º lugar – 01 ponto

**OBS 1:** Os jogadores irão competir nas categorias principais do Tour e na categoria juvenil em paralelo. O ranking juvenil será elaborado conforme sua categoria por idade.

**OBS 2:** Para torneios de 36 buracos, a pontuação será integral se jogados 27 buracos e 50% dos pontos se jogado apenas 18 buracos.

**Bonificação:** 01 ponto de bonificação para cada tacada abaixo do par do campo.

**Empates:** Quando houver empate, os pontos serão somados e divididos pelo número de jogadores empatados (exceto pontos de bonificação). Se houver empate no 1º lugar, o campeão será o vencedor do play-off.

**Pontuação especial:** Os jogadores juvenis que disputarem às etapas nacionais e se classificarem até a 18ª posição, irão trazer para o ranking juvenil a metade da pontuação conquistada, desde que haja sobreposição de datas com as etapas do Circuito Juvenil.

**Campeão (â) ano:** Para que o jogador(a) seja efetivamente considerado(a) campeão(ã) do ano, deve disputar pelo menos duas etapas do circuito, que inclui a etapa nacional e etapas gaúchas.

## REGULAMENTO GERAL

**Tees de saída:** Válido somente para torneio exclusivo da categoria juvenil. Nas etapas do Tour, os tees de saída irão obedecer às categorias principais do torneio.

Masculino – Categoria A, B e C – Tee Azul

Masculino – Categoria D – Tee Branco

Masculino – Categoria E – Tee Vermelho

Feminino – Todas as categorias Tee Vermelho

Iniciantes Masculino e Feminino: Tees e jardagens - conforme tabela da página 03.

\* O campeonato será regido pelas regras do Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews, CBG Hard Card 2020 e, pelas regras locais do clube sede, cabendo as decisões inapeláveis, à comissão de Árbitros.

**Horário de Saída/Atrasos:** O horário de saída estará disponível no dia de treino no clube e nas redes sociais da FRGG e clube sede. Se um jogador chegar atrasado ao tee, mas pronto para jogar em até 5 minutos depois do seu horário, será aplicada uma penalidade de 2 tacadas no primeiro buraco. Se o jogador chegar ao tee com mais de 5 minutos de atraso, ele receberá um score de 10 tacadas no buraco e nos outros que perder a saída. Os jogadores atrasados não poderão se juntar ao grupo durante o jogo do buraco, eles devem se juntar ao grupo no próximo tee.

**Carrinhos:** São permitidos os carrinhos de empurrar, a menos que sejam proibidos pelas regras locais do clube. Não será permitido o uso de Golf Cart.

**Caddies:** Será permitido o uso de caddies (maiores de 15 anos), não sendo permitido pais ou acompanhantes como caddies. Cada jogador poderá sair para campo com apenas 01 caddie. Os pais e/ou acompanhantes também deverão GUARDAR UMA DISTÂNCIA mínima de 25 jardas de cada jogador.

**Código de vestimenta:** O jogador deverá estar devidamente vestido, ou seja, respeitando o dress code do esporte. Ex. Bermuda, calça ou saia (comprimento adequado), camisa polo, sapato ou tênis de golfe.

**Equipamentos eletrônicos:** Telefones celulares, headphones, câmeras, e semelhantes não poderão ser usados durante o jogo. Chamadas com telefones celular poderão ser feitas em caso de emergência médica durante o evento.

- Primeira infração: Advertência
- Segunda infração: Desclassificação.

**Uso de medidores de distâncias:** O jogador poderá utilizar medidores de distância desde que não estejam habilitadas as funções: “Slope”, velocidade do vento etc. Em caso de infração a esta regra, o jogador será penalizado em 2 strokes na primeira infração e, em caso de reincidência, a Regra de 10 tacadas será aplicada ao buraco onde a infração ocorreu.

**Fora de campo:** Quando o fora de campo está demarcado por estacas ou por uma cerca, ou como local além das estacas ou da cerca, a linha de fora de campo é definida pelos lados internos das estacas ou dos mourões da cerca, ao nível do solo (excluídos os esquadros de sustentação dessas estacas ou mourões). Tanto estaca quanto linhas são usadas para indicar o fora de campo, as estacas identificam o fora de campo e as linhas o definem. Quando o fora de campo estiver demarcado por uma linha no chão, a própria linha está fora de campo. A linha de fora de campo se estende verticalmente para cima e para baixo. Uma bola está fora de campo quando toda ela está fora do campo. Um jogador pode se posicionar fora de campo para jogar uma bola que está dentro do campo. Objetos demarcando o fora de campo, tais como muros, cercas, estacas ou grades, não são obstruções e são considerados fixos. As estacas que identificam o fora de campo não são obstruções e são consideradas fixas.

**Azáres de água:** Definidos por linhas e ou estacas amarelas. Na ausência de linhas, as estacas definem o azar. Azáres laterais de água: Definidos por linhas e ou estacas vermelhas. Na ausência das linhas, as estacas definem o azar.

**Área de Drop:** É uma área cercada por uma linha branca com as letras AD pintadas dentro. Uma área de drop não é terreno em reparação. Uma bola dropada dentro da área que, por um acaso, rolar para fora da linha, está em jogo e não deverá ser dropada novamente.

**Terreno em reparação:** Áreas cercadas por linhas brancas. As linhas brancas são consideradas “terreno em reparação”. Outras áreas, mesmo que não demarcadas com linhas brancas podem ser “terreno em reparação” incluindo: drenos, formigueiros e montes de areia feitos por um animal lurador.

**Canteiros de Flores:** Deverão ser tratados como “terreno em reparação”, sendo o drop obrigatório.

**Placas de Grama:** Devem ser tratadas com “Terreno em reparação” através do campo.

**Condições da competição bolas:** É condição que os jogadores usem marcas de bolas que esteja na lista de conformidade da USGA. A penalidade por infração será a Regra de 10 tacadas para cada buraco jogado com a bola.

**Prática entre Buracos:** Não está autorizada na modalidade “Stroke Play”. No caso de infração a penalidade será aplicada no buraco seguinte.

**Sinais para Suspensão/Retomada do jogo:** Se o jogo for suspenso, o jogador deve para imediatamente de jogar e procurar abrigo. Todas as áreas de prática estarão fechadas até que a comissão do torneio anuncie a reabertura ou retomada do jogo. A penalidade pela infração desta regra será um score de 10 tacadas no primeiro buraco da retomada do jogo. A suspensão do jogo se dará por 3 toques de sirene.

**Ritmo de jogo:** Cada jogador deve jogar sem demora desnecessária, que é definida por levar mais de 45 segundos para dar uma tacada. Os primeiros a jogar em cada área (Tee, fairway, green etc.) terão 10 segundos a mais para dar a tacada.

Jogo Lento: Será aplicado às normas de ritmo de jogo da Confederação Brasileira de Golfe conforme circular 007/03:

**Um grupo está fora de posição:**

- a) Se tiver levado mais tempo para jogar os buracos que o tempo acumulado permitido;
- b) Se o grupo: chegar no *tee* num par 3, e o *green* estiver livre, num par 4, não sair do *tee* antes do grupo a frente sair do *green*, ou num par 5, não chegar no *tee* antes do grupo a frente chegar no *green*.

**Obs:** O primeiro grupo a sair no campo estará fora de posição se a condição (a) é verdadeiro; para os demais grupos tanto a condição (a) quanto a condição (b) terão que ser verdadeiros para que o grupo seja considerado fora de posição.

**Procedimento quando um grupo estiver fora de posição:**

- a) Um árbitro será chamado para averiguar o motivo, e se existe justificativa, pelo atraso (bola injogável, perda etc.) e o quanto o grupo está fora de posição.

Caso a decisão é de não cronometrar os jogadores do grupo; após eles saírem do *tee* o árbitro informará a cada jogador que o grupo está fora de posição e pedirá que acelerem o ritmo de jogo. O grupo não será cronometrado a menos que consiga recuperar sua posição no campo dentro de um tempo razoável. Caso a decisão for de cronometrar os jogadores do grupo, cada jogador será informado que o grupo está fora de posição e que serão individualmente cronometrados, e perguntados se conhecem os procedimentos e penalidades do jogo lento.

- b) Tempo máximo permitido para cada tacada é de 40 segundos. Serão concedidos 10 segundos adicionais para o primeiro jogador a dar a tacada: a) num par 3; b) a segunda tacada num par 4 ou 5; de perto ou no *putting green*. A CRONOMETRAGEM começará quando o jogador tiver chegado na sua bola, teve alguns segundos para escolher seu taco e está livre de impedimentos à frente que o impeçam de jogar. **No *green* o jogador tem alguns segundos para reparar sua marca de pique no *green* e retirar impedimentos soltos de sua linha de *putt*.**

- c) A Cronometragem terminará quando o grupo estiver de volta em posição com referência ao grupo na frente ou quando estiver dentro do tempo máximo acumulado para os buracos que jogou. Penalidade por quebra de condição:

1º jogo lento: aviso verbal do árbitro;

2º jogo lento: 1 tacada de punição;

3º jogo lento: 2 tacadas de punição;

4º jogo lento: desclassificação.

**Obs:** A volta definida pela comissão é de 18 buracos, portanto não é permitido parar entre os buracos 09 e 10.

**Corte:** A comissão se reserva o direito de fazer corte após 18 buracos. A comissão reserva-se também o direito de reduzir o número de buracos a serem jogados em casos de força maior.

**Entrega de cartões:** O jogador, após o término dos jogos, deverá se dirigir imediatamente até a mesa de recebimento dos cartões. O tempo máximo para entrega de cartões é de **05 minutos**. Após este tempo o jogador ficará sujeito a penalidades. O jogador é responsável pela conferência do *score* buraco a buraco e entrega de seu cartão dentro do prazo acima.

**Empates:** As categorias A será decidida por *play off*. As demais categorias serão decididas conforme os últimos 09, 06, 03 ou 01 buracos para efeito de premiação e não o *score* do último dia. Caso haja mais de dois jogadores no *play off* as colocações de segundo lugar em diante serão decididas conforme os últimos 09, 06, 03 ou 01 buracos para efeito de premiação, independente do resultado obtido no *play off*. Se o empate ocorrer na categoria iniciante (09 buracos/dia) as colocações serão decididas conforme os últimos 4 buracos.

**Desclassificação:**

Nenhum jogador iniciante será desclassificado por violações as Regras de Golfe, ao invés disso, será atribuído um *score* máximo de 10 tacadas para qualquer buraco onde a punição pela infração seria a desclassificação. Caso a volta ou buraco já tenham sido jogados, o *score* de 10 tacadas será aplicado no

último buraco jogado ou no buraco onde a infração ocorreu. Exceções: Um jogador ou caddie pode ser desclassificado por violação do código de conduta, uso de equipamentos eletrônicos não autorizados ou tabaco/álcool.

## **BENEFÍCIOS JOGADORES – OFEDECIDO PELA FRGG SOMENTE COM CAPTAÇÃO DE PATROCÍNIOS**

### **CRITÉRIOS CONVOCAÇÃO**

A escolha dos jogadores beneficiados será determinada exclusivamente pela Diretoria da FRGG, observando os critérios abaixo:

- 1- Participação Tour e Circuito Juvenil: O jogador deve ter participado de no mínimo 03 torneios válidos para o ranking gaúcho nos seis meses anterior a convocação.
- 2- Técnicos: Serão levados em conta a pontuação no ranking adulto, ranking juvenil, além da avaliação de seu desempenho pelos membros da diretoria da FRGG.
- 3- Estudantis: Serão levados em consideração a frequência e desempenho escolar, tendo este critério caráter eliminatório sobre qualquer dos outros citados.
- 4- Disciplinares: Serão levadas em consideração as atitudes dentro e fora do campo, em torneios internos e externos ao seu clube, assim como sua conduta desportiva e social, dentro ou fora de seu clube.

\*\*\* Os critérios disciplinares serão determinantes para a convocação do atleta.

**BENEFÍCIOS:** Como os benefícios a serem concedidos são opcionais, a diretoria irá estudar caso a caso, conforme necessidade de cada torneio, observando ainda o auxílio oferecido pelo clube e/ou respectiva federação a algum jogador específico.

### **Etapas locais:**

- A FRGG poderá oferecer alimentação para até 12 atletas carentes por etapa, caso o clube sede da etapa não consiga custear, de acordo com sua receita para este fim.
- O transporte dos jogadores participantes, ficará a cargo do clube do jogador no trajeto clube / clube sede da etapa e vice-versa.

### **Etapas Nacionais:**

- **Tour Nacional Juvenil** – Etapas fora do estado: A FRGG poderá beneficiar os jogadores do ranking nacional juvenil e gaúcho de acordo com sua receita para este fim e nos critérios de convocação definidos acima. As escolhas serão baseadas nos melhores classificados em cada categoria disposta por idade, com exceção da Categoria E, sendo a primeira escolha os jogadores da Categoria “A” e assim sucessivamente. A FRGG poderá oferecer transporte POA / cidade fora do estado / Porto Alegre para os jogadores convocados, ficando a cargo do clube do jogador o transporte clube / porto alegre e vice-versa. A FRGG poderá oferecer hospedagem e alimentação para os jogadores convocados, e para um responsável pela delegação, desde que informado oficialmente pelo clube. Todos jogadores gaúchos participantes são isentos de inscrição.



- **Tour Nacional – Etapa RS:** A FRGG poderá beneficiar o mais bem colocado da categoria A do ranking juvenil nacional (masculino e feminino), e o 1º colocado das categorias do ranking estadual juvenil. O transporte dos jogadores convocados, ficará a cargo do clube do jogador no trajeto clube / clube sede da etapa e vice-versa. A FRGG poderá oferecer hospedagem e alimentação para os jogadores convocados, e para um responsável por delegação, desde que informado oficialmente até a data limite das inscrições pelo clube. Todos jogadores gaúchos participantes são isentos de inscrição.
- **Amador Brasileiro Juvenil:** A FRGG poderá beneficiar os jogadores do ranking nacional juvenil e gaúcho de acordo com sua receita para este fim e nos critérios de convocação definidos acima, as escolhas serão baseadas nos melhores classificados em cada categoria disposta por idade, com exceção da Categoria E, sendo a primeira escolha os jogadores da Categoria “A” e assim sucessivamente. Caso ocorra coincidência de nomes no ranking nacional e gaúcho, não será escolhido o próximo colocado, exceto por critério técnico. O transporte dos jogadores convocados, ficará a cargo do clube do jogador no trajeto clube / Porto Alegre e vice-versa. A FRGG poderá oferecer transporte aéreo, hospedagem e alimentação para os jogadores convocados, e para um responsável, desde que informado oficialmente até a data limite das inscrições pelo clube. Todos jogadores gaúchos participantes são isentos de inscrição.
- **Faldo Series:** A FRGG poderá beneficiar os jogadores do ranking nacional juvenil e gaúcho de acordo com sua receita para este fim e nos critérios de convocação definidos acima, as escolhas serão baseadas nos melhores classificados em cada categoria disposta por idade, com exceção da Categoria E, sendo a primeira escolha os jogadores da Categoria “A” e assim sucessivamente. Caso ocorra coincidência de nomes no ranking nacional e gaúcho, não será escolhido o próximo colocado da categoria, exceto por critério técnico. O transporte dos jogadores convocados, ficará a cargo do clube do jogador no trajeto clube / Porto Alegre e vice-versa. A FRGG poderá oferecer transporte aéreo, hospedagem e alimentação para os jogadores convocados, e para um responsável, desde que informado oficialmente até a data limite das inscrições pelo clube. Todos jogadores gaúchos participantes são isentos de inscrição.
- **ABERTOS NACIONAIS ADULTOS** – A FRGG irá beneficiar com passagem aérea, o jogador indicado pela CBG, caso esteja participando do ranking estadual e/ou ranking estadual juvenil.
- De acordo com as verbas de patrocínio recebidas os benefícios poderão ser suprimidos ou estendidos para mais jogadores.

#### **OBSERVAÇÕES:**

- Os atletas beneficiados com a convocação da FRGG, deverão obrigatoriamente vestir as camisas cedidas pela FRGG nas etapas nacionais.
- Todos os atletas, participantes das etapas do tour gaúcho ou nacional, que receberem algum tipo benefício da FRGG, deverão obrigatoriamente vestir as camisas cedidas pela FRGG.
- O aproveitamento escolar e o comportamento no extracampo serão levados em consideração no ato das convocações E SERÃO FATORES DETERMINANTES PARA ESTE FIM.
- A Diretoria Juvenil reserva-se o direito de analisar e, se for o caso, retirar o benefício, caso o jogador apresente qualquer tipo de conduta inadequada dentro e fora de campo.
- O recebimento de qualquer outro tipo de benefício para os juvenis gaúchos deve obrigatoriamente, passar pela apreciação da Diretoria Juvenil.
- Para receber o benefício de passagens aéreas, o jogador convocado deve confirmar sua participação até 48 horas após a convocação.

## CÓDIGO DE CONDUTA ANTIDESPORATIVA

O golfista juvenil ou adulto que tiver uma conduta esportiva não compatível com os padrões do golfe, dentro do campo ou em qualquer ambiente do evento (restaurantes, hotéis, clubes, etc.), terá seus atos avaliados pela comissão do torneio e/ou Diretoria Técnica da FRGG, e serão aplicadas punições conforme seu grau de gravidade, mesmo sem a notificação formal dos seus companheiros de turma e/ou do clube sede. Para aplicação das violações abaixo, basta um comunicado verbal dos demais participantes do torneio para que se faça o cumprimento das normas. O golfista é responsável também pela conduta de seus acompanhantes (caddies, amigos, família etc.), em qualquer ambiente do evento.

As punições serão as mesmas impostas pelo Código de Conduta da C.B.G. **Código de Comportamento e de Etiqueta – Regra 33-7** - “Aplicável a jogadores Pré-Juvenis e Juvenis”, ou seja, regulamento para o nível iniciante do esporte.

Este código de comportamento tem a finalidade de orientar os jogadores quanto ao seu comportamento dentro e fora do campo.

1º - Violações do código de comportamento no campo de golfe incluem: linguagem abusiva, jogar tacos, falsificação de resultados, infrações não acusadas das regras, agressão física, desacato a voluntários ou membros da comissão, estragos ao campo, não-adesão às normas de uniformes determinadas para o torneio, ou, abandonar o torneio no meio de uma volta sem autorização expressa, consumo de bebidas alcoólicas ou drogas não lícitas, ou, qualquer outro comportamento indigno.

2º - Violações do código de comportamento fora do campo de golfe incluem: qualquer uso de vandalismo, comportamento abusivo e desrespeitoso para com seus anfitriões, suas famílias ou propriedades, com diretores, capitães ou responsáveis pela organização do torneio.

A FRGG reserva-se o direito de aplicar as seguintes punições, de acordo com a frequência ou seriedade das violações:

- Primeira e seguintes violações: Uma tacada de penalidade para cada violação.
- Desclassificação imediata do torneio.
- Reincidências ou violações severas podem levar a proibição de futuras participações.
- Poderá ser requerido pedido de desculpas por escrito a comissão do torneio/ etapa.
- Poderá expulsar qualquer jogador, caddie ou acompanhante durante o evento.

No caso de uma “suspensão” ou “punição”, o jogador poderá apresentar sua defesa à Diretoria da FRGG dentro de 03 dias da data da suspensão. A Diretoria da FRGG examinará todo o material submetido, e solicitará o relatório da comissão do torneio onde a infração ocorreu, para, então, determinar o prazo correto da suspensão.

### TERMO DE COMPROMISSO – jogadores convocados

Eu, \_\_\_\_\_, sócio do clube \_\_\_\_\_, filiado a esta Federação, residente e domiciliado na \_\_\_\_\_, CEP \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_, Cidade \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_, portador(a) do documento de identidade RG nº \_\_\_\_\_, emitido pelo órgão \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_, e inscrito no CPF nº \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_, nascido em \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_, telefone(s) de contato DDD \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_ Celular (DDD) \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_, comprometo-me a participar do torneio no qual fui convocado na condição de beneficiado, a ser realizado no mês de \_\_\_\_\_ de 2020, observando os seguintes critérios:

I – Por se tratar de um torneio no qual receberei benefícios para minha participação, comprometo-me a cumprir as determinações da Federação Riograndense de Golfe e/ou do clube sede;

II – É obrigatório o preenchimento dos itens acima e o envio para a FRGG no prazo estipulado;

III – Em caso de cancelamento, comprometo-me a ressarcir a FRGG das despesas já efetuadas tais como transporte, hospedagem, uniforme, inscrição e demais itens pertinentes para minha participação.

IV – Em caso de não comparecimento no torneio, sem aviso prévio ou justificativa fundamentada, estou ciente de que, além de ressarcir todas as minhas despesas, estarei sob pena de sanções a serem determinadas pela Diretoria da FRGG, podendo incluir a perda do direito de benefícios futuros;

Adicionalmente, autorizo a FRGG e/ou clube a fotografar-me na ocasião para fins de divulgação, comprovação e publicidade.

\_\_\_\_\_  
ASSINATURA DO BENEFICIADO

\_\_\_\_\_  
PAI E/OU RESPONSÁVEL (menor de 18 anos)

NOME \_\_\_\_\_

CPF \_\_\_\_\_

## DEZ PRINCÍPIOS FUNDAMENTAIS NO GOLFE

1. Quando for cumprimentar alguém e estiver de chapéu ou boné, tire-o para o cumprimento.
2. Quando entrar em um lugar fechado e estiver usando chapéu ou boné, tire-o enquanto permanecer no lugar.
3. Quando estiver atrasado no jogo, não espere que peçam passagem, ofereça com cordialidade e boa vontade a quem o segue.
4. Parabenize sempre seu adversário por seus bons golpes com palavras ou simplesmente com pequenos bons gestos. Se ele ganhar, felicite-o com alegria sincera e bom humor.
5. Seja justo, estrito e honesto na aplicação das regras do jogo. Muitas vezes ocorre que nós sejamos nossos próprios juízes.
6. Diante de qualquer contrariedade em seu jogo, não perca nunca os bons modos ou a boa linguagem.
7. Se estiver representando o seu clube, federação ou País, lembre-se que seus deveres e responsabilidades são dobrados, com você mesmo e com o órgão que você está tendo a honra de representar.
8. Vista-se de forma adequada para o jogo. Existem normas de etiqueta e bom gosto que devem ser respeitadas.
9. Durante o jogo preste muita atenção na recolocação dos divots, piques nos greens, rastelar as bancas sempre que cair nelas, e os demais cuidados tão importantes para a manutenção apropriada dos campos. Nesse sentido, deve-se ter especial consideração e respeito a todos os que dedicam horas e trabalho para benefício do campo e do jogo, desde o Capitão até todo o pessoal encarregado.
- 10.** Respeite sempre as normas e regras locais, lugares de permanência, horários e zonas de prática permitidos. Mantenha-se atento ao jogo do seu companheiro ou adversário de forma a não atrapalhar o seu jogo no momento das tacadas.

O silêncio e o seu posicionamento são importantes durante as tacadas dos outros jogadores.

## Promoção e divulgação dos torneios sob supervisão da FRGG

1. Pelo presente, os jogadores que confirmarem inscrição no torneio autorizam a FRGG a título universal, em caráter total, definitivo, irrevogável e irretroatável, a utilização de sua imagem e voz, captados pela FRGG ou por pessoa autorizada por ela, no evento.
2. O jogador que confirmar sua inscrição reconhece expressamente que a FRGG, na qualidade de detentora dos direitos patrimoniais de autor sobre a Imagem e tendo em vista a autorização efetuada neste Programa/Regulamento, poderá, a seu exclusivo critério, utilizar a Imagem livremente, bem como seus extratos trechos ou partes, podendo, exemplificativamente, adaptá-la para fins de produção de obras audiovisuais novas, obras audiovisuais para fins de exibição em circuito cinematográfico, fotonovelas, obras literárias, peças teatrais e/ou peças publicitárias, utilizá-la, bem como a imagem e voz dos jogadores para produção de matéria promocional referente ao torneio em qualquer tipo de mídia, inclusive impressa, para a composição de qualquer produto ligado à mesma (tais como, mas não limitados a capas de CD, DVD, “homevideo”, DAT, entre outros) (“Obra”), assim como produção do “making of” da Obra; fixá-la em qualquer tipo de suporte material, tais como películas cinematográficas de qualquer bitola, CD (“compact disc”), CD ROM, CD-I (“compact-disc” interativo), “homevideo”, DAT (“digital audio tape”), DVD (“digital video disc”), Blu-Ray e suportes de computação gráfica em geral, ou armazená-la em banco de dados, exibi-la através de projeção em tela em casas de frequência coletiva ou em locais públicos, com ou sem ingresso pago, transmiti-la via rádio e/ou televisão de qualquer espécie (televisão aberta ou televisão por assinatura, através de todas as formas de transporte de sinal existentes, exemplificativamente UHF, VHF, cabo, MMDS, IPTV e satélite, bem como independentemente da modalidade de comercialização empregada, incluindo “pay tv”, “pay per view”, “near vídeo on demand” ou “vídeo on demand”, independentemente das características e atributos do sistema de distribuição, abrangendo plataformas analógicas ou digitais, com atributos de interatividade, ou não), adaptá-la para forma de minissérie, comercializá-la ou alugá-la ao público em qualquer suporte material existente, promover ações de merchandising ou veicular propaganda, bem como desenvolver qualquer atividade de licenciamento de produtos e/ou serviços derivados da Obra, disseminá-la através da Internet e/ou telefonia, fixa ou móvel, utilizá-la em parques de diversão, inclusive temáticos, ceder os direitos autorais sobre a Obra ou sobre as imagens cuja utilização foi autorizada através deste Programa/Regulamento terceiros, para qualquer espécie de utilização, produzir novas obras audiovisuais (“remakes”), utilizar trechos ou extratos da mesma ou, ainda, dar-lhe qualquer outra utilização que proporcione à FRGG alguma espécie de vantagem econômica.
3. A autorização aqui descrita, exclusiva para este fim, não significa, nem implica ou resulta em obrigatoriedade de divulgação, sendo esta facultativa à FRGG.
4. Nenhuma das utilizações previstas nesse Programa/Regulamento, ou ainda qualquer outra que pretenda a FRGG dar à Obra e/ou às imagens cuja utilização foi autorizada através da confirmação da inscrição, têm limitação de tempo ou de número de vezes, podendo ocorrer no Brasil e/ou no exterior, sem que seja devida ao Autorizador qualquer remuneração.
5. A presente autorização é concedida em caráter absolutamente gratuito, ficando desde já avençado que o jogador que confirmar a inscrição nada tem a reclamar com relação à autorização ora concedida, em Juízo ou fora dele.
6. A participação no torneio implica na aceitação automática de todas as disposições do presente Programa/Regulamento. O simples ato do envio da inscrição pressupõe total conhecimento e concordância com as disposições do Programa/Regulamento por parte do participante