



TOUR VIRTUAL DE GOLFE JUVENIL 2022 ESCOLINHAS DE GOLFE

Local:	Clubes sedes																										
Datas:	1ª Etapa: 20 de Agosto 2ª Etapa: 17 de Setembro * 3ª Etapa: 15 de Outubro * *Estas datas podem sofrer alteração.																										
Inscrição:	Os clubes sedes devem encaminhar para a FRGG, através do e-mail rp@frgg.com.br a lista de participantes contendo os seguintes dados dos jogadores: Nome completo / Data Nascimento / RG e CPF Telefone e e-mail dos responsáveis:																										
Data limite:	Sempre com uma semana de antecedência da data da realização de cada etapa.																										
Modalidade:	Stroke play – 18 buracos - Individual gross																										
Validade Ranking:	Juvenil – Categoria Virtual Os resultados poderão ser analisados pela diretoria da FRGG e considerados para efeito de eventuais convocações para representar a entidade em torneios juvenis.																										
Resultados/Escotes	Os clubes sedes devem encaminhar os cartões virtualmente para rp@frgg.com.br ou via whats (Adriane) no mesmo dia da realização da etapa para composição única dos resultados. *** Não serão aceitos resultados posterior a esta data.																										
Premiação:	Após a realização de cada etapa, serão computados os escores de todos os jogadores para classificação única e elaboração do ranking virtual. Após somatória das três etapas, serão conhecidos os campeões e vice-campeões em cada categoria, que receberão medalhas e terão vagas garantidas na ABERTO RS JUVENIL que será realizado nos dias 04 a 06 de novembro (clube a definir), com todas despesas pagas pela FRGG.																										
PONTAÇÃO RANKING VIRTUAL	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>FEMININO</th> <th>MASCULINO</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1º lugar – 30 pontos</td><td>1º lugar – 30 pontos</td></tr> <tr><td>2º lugar – 25 pontos</td><td>2º lugar – 25 pontos</td></tr> <tr><td>3º lugar – 20 pontos</td><td>3º lugar – 20 pontos</td></tr> <tr><td>4º lugar – 15 pontos</td><td>4º lugar – 15 pontos</td></tr> <tr><td>5º lugar – 12 pontos</td><td>5º lugar – 12 pontos</td></tr> <tr><td>6º lugar – 10 pontos</td><td>6º lugar – 10 pontos</td></tr> <tr><td>7º lugar – 08 pontos</td><td>7º lugar – 08 pontos</td></tr> <tr><td>8º lugar – 06 pontos</td><td>8º lugar – 06 pontos</td></tr> <tr><td>9º lugar – 04 pontos</td><td>9º lugar – 04 pontos</td></tr> <tr><td>10º lugar – 03 pontos</td><td>10º lugar – 03 pontos</td></tr> <tr><td>11º lugar – 02 pontos</td><td>11º lugar – 02 pontos</td></tr> <tr><td>12º lugar – 01 ponto</td><td>12º lugar – 01 ponto</td></tr> </tbody> </table>	FEMININO	MASCULINO	1º lugar – 30 pontos	1º lugar – 30 pontos	2º lugar – 25 pontos	2º lugar – 25 pontos	3º lugar – 20 pontos	3º lugar – 20 pontos	4º lugar – 15 pontos	4º lugar – 15 pontos	5º lugar – 12 pontos	5º lugar – 12 pontos	6º lugar – 10 pontos	6º lugar – 10 pontos	7º lugar – 08 pontos	7º lugar – 08 pontos	8º lugar – 06 pontos	8º lugar – 06 pontos	9º lugar – 04 pontos	9º lugar – 04 pontos	10º lugar – 03 pontos	10º lugar – 03 pontos	11º lugar – 02 pontos	11º lugar – 02 pontos	12º lugar – 01 ponto	12º lugar – 01 ponto
FEMININO	MASCULINO																										
1º lugar – 30 pontos	1º lugar – 30 pontos																										
2º lugar – 25 pontos	2º lugar – 25 pontos																										
3º lugar – 20 pontos	3º lugar – 20 pontos																										
4º lugar – 15 pontos	4º lugar – 15 pontos																										
5º lugar – 12 pontos	5º lugar – 12 pontos																										
6º lugar – 10 pontos	6º lugar – 10 pontos																										
7º lugar – 08 pontos	7º lugar – 08 pontos																										
8º lugar – 06 pontos	8º lugar – 06 pontos																										
9º lugar – 04 pontos	9º lugar – 04 pontos																										
10º lugar – 03 pontos	10º lugar – 03 pontos																										
11º lugar – 02 pontos	11º lugar – 02 pontos																										
12º lugar – 01 ponto	12º lugar – 01 ponto																										



TEES DE SAÍDA E JARDAGENS	Grupo de idade e identificação	Par 3	Par 4	Par 5	Jardagem mínima- máxima
	Rapazes 15-18 anos TEE 7	115-230	230-450	460-570	6200- 6600
	Meninos 13-14 TEE 6	100-210	220-420	430-550	5400-6000
	Meninos 11-12 Meninas 15-18 TEE 5	90-200	210-390	400-520	5000-5400
	Meninas 13-14 TEE 4	90-180	190-350	360-450	4400-4800
	Meninas 11-12 TEE 3	80-160	170-320	330-430	3800-4200
	Meninos 10 TEE 3 9 BURACOS	80-160	170-320	330-430	2100
	Meninas 9-10 TEE 2 9 BURACOS	70-120	130-250	260-360	1800
	Meninos 8 -9 TEE 2 9 BURACOS	70-120	130-250	260-360	1800
	Meninos 7 TEE 1 9 BURACOS	60-110	120-210	220-330	1500
	Meninos de 6 anos ou menos TEE RS LOCAL 9 BURACOS	50-100	110-180	190-270	1200
	Meninas de 8 anos ou menos TEE RS LOCAL 9 BURACOS	50-100	110-180	190-270	1200
	Comissão organizadora:	Ricardo Ilha Moreira; Roberta Germano; Lucio Soares; Octavio Villar e Representantes dos clubes com escolinhas de golfe.			
	Cada Clube deverá informar à FRGG quem será o representante, com uma semana de antecedência ao início da etapa, e este ficará responsável pela organização, pelo repasse dos cartões e saneamento de qualquer dúvida da FRGG.				



Regulamento:	<p>O campeonato será regido pelas regras do Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews, Cartilha da FRGG e pelas regras locais do clube sede, cabendo as decisões inapeláveis, à comissão do torneio.</p> <p>Horário de Saída: Deverá ser realizado draw de saída que deverá ser repassado à FRGG no dia anterior à realização da etapa. Os clubes e a FRGG comprometem-se a dar a devida publicidade dos horários de saída.</p> <p>O USO de Golf Cart será permitido apenas nas categorias que jogarem 9 buracos. A Comissão se reserva ao direito de reavaliar tal condição/situação na véspera de cada etapa.</p> <p>Chuvas: Para o caso de interrupção de jogo, serão utilizados os seguintes sinais: * nota de sirene ou rojão: parar o jogo * nota de sirene ou rojão: recomeçar o jogo</p> <p>Corte: A comissão se reserva o direito de fazer corte após 18 buracos e/ ou 09 buracos, conforme categoria disputada. A comissão reserva-se também o direito de reduzir o número de buracos a serem jogados em casos de força maior.</p> <p>Desempate: Considerando a simultaneidade e o tipo de torneio não haverá desempate.</p> <p>Cadência de Jogo:(Jogo Lento): Haverá cronometragem e o jogo lento será penalizado. As normas de ritmo de jogo e aplicação das penalidades ficarão à disposição e fazem parte integrante deste regulamento. A volta convencional definida pela comissão é de 18 buracos, portanto NÃO será permitido parar entre os buracos 09 e 10 (ou entre 18 e 1, caso tenha iniciado o jogo no 10): Regra: 6-7.</p> <p>Comportamento antidesportivo: A FRGG será rigorosa com os jogadores, aplicando a regra 33-7 e a seção de Etiqueta do livro de regras, de acordo com a decisão 33-7/8 cujas penalidades incluem a desclassificação do jogador.</p>
CODIGO DE CONDUTA ESPORTIVA E INTEGRIDADE	<p>Código de Conduta Esportiva CBGolfe: https://www.cbg.com.br/wp-content/uploads/2021/09/CodigodeCondutaEsportivaCBGolfe.pdf</p> <p>Código de Conduta e Integridade CBGolfe: https://www.cbg.com.br/regulamentos/codigo-de-conduta-e-integridade/</p> <ul style="list-style-type: none">• Todos os participantes devem seguir os códigos acima.
ANTIDOPING	<p>Política Antidoping CBGolfe: https://www.cbg.com.br/regulamentos/politica-antidoping-do-golfe/</p> <ul style="list-style-type: none">• Todos os participantes devem seguir a política antidoping acima.
Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD):	Reconhecer que as informações pessoais fornecidas pelo(a) participante no campeonato podem ser armazenadas eletronicamente ou de outra forma, e



	<p>acessadas por funcionários da ORGANIZADORA DO EVENTO, agentes e contratados, de acordo com a legislação e as práticas de proteção de dados atual, para fins de inscrição no curso, procedimentos de logística de viagem, cadastramento no sistema de banco de dados Da CBGolfe/FRGG prestações de contas aos órgãos fiscalizadores, divulgação do apoio fornecido pela CBGolfe.</p> <p>Reconhecer que as informações pessoais poderão ser compartilhadas, quando estritamente necessário, para terceiros para a execução dos serviços acima elencados. Reconhecer que as informações pessoais fornecidas serão mantidas pela ORGANIZADORA DO EVENTO sob arquivo estritamente pelo tempo necessário para o cumprimento dos serviços acima elencados. Após concluído a presente capacitação, os dados pessoais acima citados serão destruídos, salvo aqueles que forem necessários para cumprimento de obrigação legal e/ou exigidos para prestações de contas para a CBGolfe.</p> <p>O (A) participante do torneio autoriza a utilização dos seus dados pessoais conforme a finalidade acima estabelecida, consentindo de forma livre, inequívoca e devidamente.</p>
<p>Conduta Antidesportiva:</p>	<p>O golfista que tiver uma conduta esportiva não compatível com os padrões do golfe, dentro do campo ou em qualquer ambiente do evento (restaurantes, hotéis, clubes, etc.), terá sua inscrição recusada para as demais fases do Circuito, dependendo da gravidade de seu ato. O golfista será responsável também pela conduta de seus acompanhantes (pais, amigos, técnicos, etc.), em qualquer ambiente do evento. As punições serão as mesmas impostas pelo Código de Conduta da CBGolfe Código de Comportamento e de Etiqueta – Regra 33-7 - 01/01/2004 - “Aplicável a jogadores Pré-Juvenis e Juvenis”. Este código de comportamento tem a finalidade de orientar os jogadores pré-juvenis e juvenis, quanto ao seu comportamento dentro e fora do campo.</p> <p>1º - Violações do código de comportamento no campo de golfe incluem: linguagem abusiva, jogar tacos, falsificação de resultados, infrações não acusadas das regras, desacato a voluntários ou membros da comissão, estragos ao campo, fumar ou mascar produtos de tabaco, uso de drogas ou álcool, não-adesão às normas de traje (uniformes, etc.) determinadas para o torneio, ou, nas voltas de prática, abandonar o torneio no meio de uma volta sem autorização expressa, ou, qualquer outro comportamento indigno.</p> <p>2º - Violações do código de comportamento fora do campo de golfe incluem: qualquer uso ou associação com drogas e álcool, fumar, vandalismo, comportamento abusivo e desrespeitoso para com seus anfitriões, suas famílias ou propriedades, com diretores, capitães ou responsáveis pela delegação da qual estiverem fazendo parte, utilização de bicicletas, golf carts, veículos automotores (motos, jet sky e similares) ou qualquer outro que ofereça risco a integridade física do jogador.</p> <p>3º - A CBGolfe poderá dar autoridade à Comissão do torneio em que estejam participando jogadores juvenis, de aplicar a pena de desclassificação por infração aos itens deste Código e as regras de etiquetas – 33.7, bem como, poderá aplicar qualquer uma, ou, todas as penalidades abaixo, baseada na severidade da violação do código de comportamento:</p> <ul style="list-style-type: none">a) carta de advertência ao jogador e seus pais;b) desclassificar o jogador do torneio onde ocorreu a violação;c) desclassificar o jogador do(s) próximo(s) torneios;d) suspender o jogador por prazo indeterminado. <p>No caso de uma “suspensão” ou “punição”, tanto o jogador como seus pais poderão apresentar sua defesa à Diretoria da CBGolfe dentro de 30 dias da data da suspensão. A</p>



	<p>Diretoria da CBGolfe examinará todo o material submetido, incluindo o relatório da comissão do torneio onde a infração ocorreu, para, então, determinar o prazo da suspensão. Qualquer jogador que estiver suspenso, não terá direito às vantagens do ranking a que estiver incluído.</p>
<p>Princípios Fundamentais:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Quando for cumprimentar alguém e estiver de chapéu ou boné, tire-o para o cumprimento. 2. Quando entrar em um lugar fechado e estiver usando chapéu ou boné, tire-o enquanto permanecer no lugar. 3. Quando estiver atrasado no jogo, não espere que peçam passagem, ofereça com cordialidade e boa vontade a quem o segue (exceto em torneios oficiais no qual deverá aguardar autorização do arbitro ou comissão do torneio). 4. Cumprimente sempre seu adversário pelas boas jogadas com palavras ou simplesmente com pequenos bons gestos. Se ele ganhar, felicite-o com alegria sincera e bom humor. 5. Seja justo e honesto na aplicação das regras do jogo. Muitas vezes ocorre que nós sejamos nossos próprios juizes. 6. Diante de qualquer contrariedade em seu jogo, não perca nunca os bons modos ou a boa linguagem. 7. Se estiver representando o seu clube, federação ou país lembre-se que seus deveres e responsabilidades são dobrados, com você mesmo e com o órgão que você está tendo a honra de representar. 8. Vista-se de forma adequada para o jogo. Existem normas de etiqueta e bom gosto que devem ser respeitadas. 9. Durante o jogo, preste muito atenção na recolocação dos divots, piques nos greens, rastelar as bancas sempre que cair nelas, e os demais cuidados tão importantes para a manutenção apropriada dos campos. Nesse sentido, deve-se ter especial consideração e respeito a todos os que dedicam horas e trabalho para benefício do campo e do jogo, desde o Capitão até todo o pessoal encarregado. 10. Respeite sempre as normas e regras locais, lugares de permanência, horários e zonas de prática permitidas. Mantenha-se atento ao jogo do seu companheiro ou adversário de forma a não atrapalhar o seu jogo no momento das tacadas. <p>O silêncio e o seu posicionamento são importantes durante as tacadas dos outros jogadores.</p>
<p>Promoção e divulgação do torneio:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelo presente, os jogadores que confirmarem inscrição no torneio autorizam a FRGG a título universal, em caráter total, definitivo, irrevogável e irretratável, a utilização de sua imagem e voz, captados pela FRGG ou por pessoa autorizada por ela, no evento. 2. O jogador que confirmar sua inscrição reconhece expressamente que a FRGG, na qualidade de detentora dos direitos patrimoniais de autor sobre a Imagem e tendo em vista a autorização efetuada neste Programa/Regulamento, poderá, a seu exclusivo critério, utilizar a Imagem livremente, bem como seus extratos trechos ou partes, podendo, exemplificativamente, adaptá-la para fins de produção de obras audiovisuais novas, obras audiovisuais para fins de exibição em circuito cinematográfico, fotonovelas, obras literárias, peças teatrais e/ou peças publicitárias, utilizá-la, bem como a imagem e voz dos jogadores para produção de matéria promocional referente ao torneio em qualquer tipo de mídia, inclusive impressa, para a composição de qualquer produto ligado à mesma (tais como, mas não limitados a capas de CD, DVD, "homevideo", DAT, entre outros) ("Obra"), assim como produção do "making of" da Obra; fixá-la em qualquer tipo de suporte material, tais como películas cinematográficas de qualquer bitola, CD ("compact disc"), CD ROM, CD-I ("compact-disc" interativo), "homevideo", DAT ("digital audio tape"), DVD ("digital



	<p>video disc”), Blu-Ray e suportes de computação gráfica em geral, ou armazená-la em banco de dados, exibi-la através de projeção em tela em casas de frequência coletiva ou em locais públicos, com ou sem ingresso pago, transmiti-la via rádio e/ou televisão de qualquer espécie (televisão aberta ou televisão por assinatura, através de todas as formas de transporte de sinal existentes, exemplificativamente UHF, VHF, cabo, MMDS, IPTV e satélite, bem como independentemente da modalidade de comercialização empregada, incluindo “pay tv”, “pay per view”, “near vídeo on demand” ou “vídeo on demand”, independentemente das características e atributos do sistema de distribuição, abrangendo plataformas analógicas ou digitais, com atributos de interatividade, ou não), adaptá-la para forma de minissérie, comercializá-la ou alugá-la ao público em qualquer suporte material existente, promover ações de merchandising ou veicular propaganda, bem como desenvolver qualquer atividade de licenciamento de produtos e/ou serviços derivados da Obra, disseminá-la através da Internet e/ou telefonia, fixa ou móvel, utilizá-la em parques de diversão, inclusive temáticos, ceder os direitos autorais sobre a Obra ou sobre as imagens cuja utilização foi autorizada através deste Programa/Regulamento terceiros, para qualquer espécie de utilização, produzir novas obras audiovisuais (“remakes”), utilizar trechos ou extratos da mesma ou, ainda, dar-lhe qualquer outra utilização que proporcione à FRGG alguma espécie de vantagem econômica.</p> <p>3. A autorização aqui descrita, exclusiva para este fim, não significa, nem implica ou resulta em obrigatoriedade de divulgação, sendo esta facultativa à FRGG.</p> <p>4. Nenhuma das utilizações previstas nesse Programa/Regulamento, ou ainda qualquer outra que pretenda a FRGG dar à Obra e/ou às imagens cuja utilização foi autorizada através da confirmação da inscrição, têm limitação de tempo ou de número de vezes, podendo ocorrer no Brasil e/ou no exterior, sem que seja devida ao Autorizador qualquer remuneração.</p> <p>5. A presente autorização é concedida em caráter absolutamente gratuito, ficando desde já avençado que o jogador que confirmar a inscrição nada tem a reclamar com relação à autorização ora concedida, em Juízo ou fora dele.</p>
Disposições Gerais:	<p>A participação no presente torneio implica na aceitação automática de todas as disposições do presente Programa/Regulamento.</p> <p>O simples ato do envio da inscrição pressupõe total conhecimento e concordância com as disposições do Programa/Regulamento por parte do participante.</p>

A todos um bom jogo!
Comissão Organizadora